201711375 권혁규

201611286 이윤재

목표: 유전 알고리즘을 통한 진화과정 시뮬레이션

* 유전 알고리즘을 이용해 주변 환경에 대해 동물이 어떻게 적응하고 진화하는지 알아본다
* 동물의 신체 부위나 신체 능력 등을 변수로 만들고 동물이 처한 환경의 변화에 따라 변수로 설정한 요소들이 어떻게 변화하는지 시각화해본다
* 다양한 환경 요인들(일조량, 강의 유무 등)을 버튼 등으로 임의로 조정 가능하게 해 자신만의 환경에서 동물의 변화를 알 수 있는 기능도 구성해 마치 육성 게임을 하는 경험을 얻을 수 있게 한다
* 다만, 실제 진화에 영향을 주는 요소는 매우 많기 때문에 이 프로젝트에서는 10 - 15가지 정도의 변수로 대상을 한정한다 (e.g. 털가죽의 두께, 달리기 속도, 뿔의 유무)

계획 달성 실패 시…

* 유전 알고리즘이 아닌 다른 간단한 방식으로 위의 시뮬레이션을 구현

or

* 직소퍼즐 해결하는 프로그램 제작